



NVIDIA GRID - GPU ДЛЯ ОБЛАЧНЫХ СЕРВИСОВ

Виртуализация



Традиционная архитектура

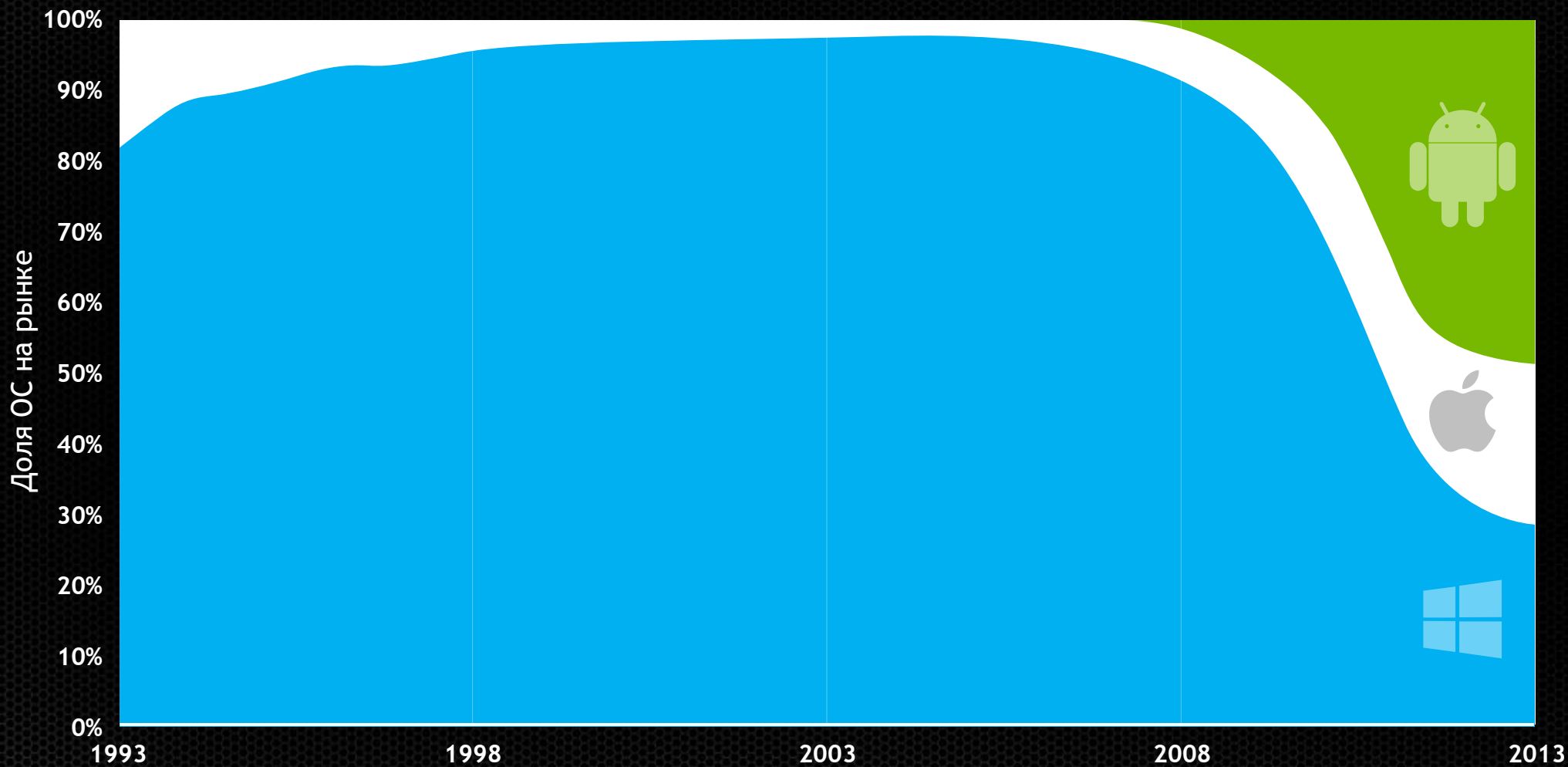


Виртуализация

Для чего нужна виртуализация АРМ ?

- Защита данных
- Эффективное использование аппаратуры и ПО
- Удобное и оперативное управление ИТ инфраструктурой
- Подключение к рабочему месту с любого устройства
- Удаленная работа пользователей
- Отказ от ПК на столах

Революция на рынке платформ





Разница для пользователя

без GPU



с GPU



Важность видеокарты

Желательно

Обязательно

Инженеры/
Проектировщики



Опытные
пользователи



Офисные
сотрудники



Тяжелые 3D пакеты



Офисные пакеты



PLM и популярные
приложения



Windows 7



Веб

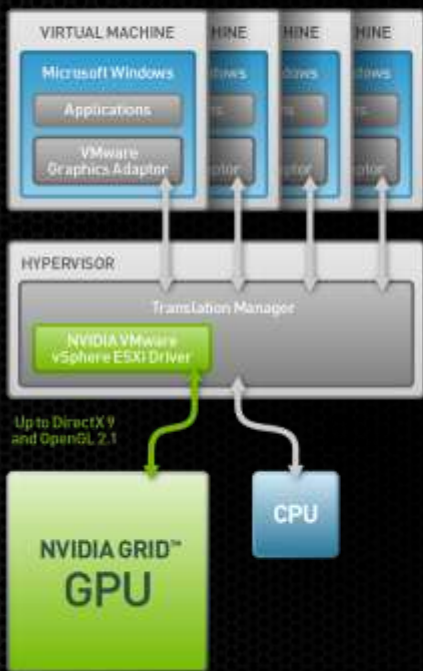


Варианты виртуализации графики

SHARED GPU

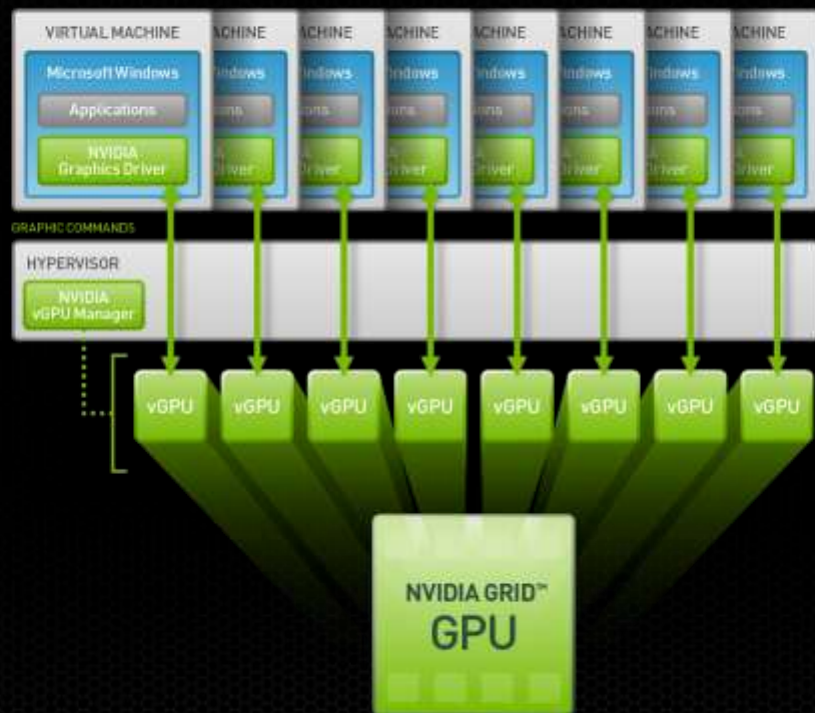
DEDICATED GPU

VMware vSGA



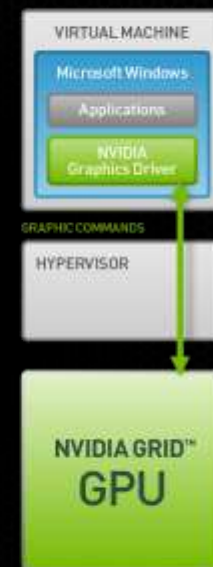
Number of supported users limited by CPU, GPU, and system memory.

NVIDIA GRID™ vGPU™



Up to 8 users supported per physical GPU depending on vGPU profiles.

NVIDIA GRID™ GPU Pass-through



One user per physical GPU.

ГРАФИКА В VDI



Дизайнеры/
Проектировщики



Опытные
пользователи



Офисные
сотрудники



NVIDIA GRID K2



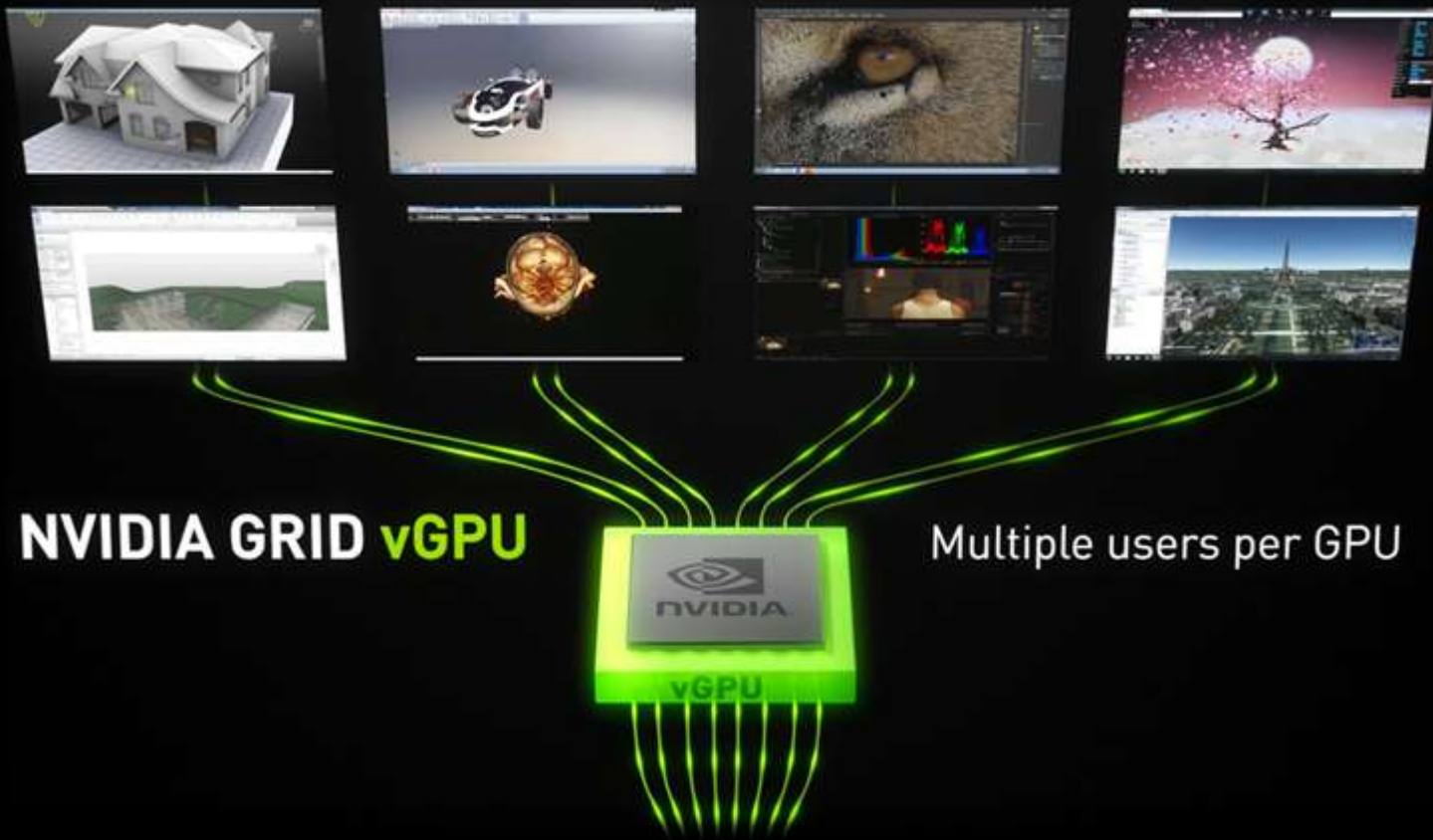
NVIDIA GRID K1



GPU	4 Kepler GPUs	2 топовых Kepler GPUs
CUDA ядра	768 (192/GPU)	3072 (1536/GPU)
Фреймбуфер	16GB DDR3 (4GB/GPU)	8GB GDDR5 (4GB/GPU)
Питание	130 W	225 W
Quadro аналог	Quadro K600	Quadro K5000

GRID vGPU профили

Карта	Количество GPU	Виртуальный GPU	Тип пользователя	Объем памяти (МВ)	Количество виртуальных экранов	Максимальное разрешение	Мах количество vGPU	
							на GPU	на карту
GRID K2	2	GRID K260Q	Инженер/ Проектировщик	2048	4	2560x1600	2	4
GRID K2	2	GRID K240Q	Инженер/ проектировщик среднего уровня	1024	2	2560x1600	4	8
GRID K2	2	GRID K200	Офисный сотрудник	256	2	1920x1200	8	16
GRID K1	4	GRID K140Q	Инженер/ проектировщик начального уровня	1024	2	2560x1600	4	16
GRID K1	4	GRID K100	Офисный сотрудник	256	2	1920x1200	8	32



NVIDIA GRID™ vGPU™ это технология аппаратной виртуализации графического процессора позволяющая множественным виртуальным машинам взаимодействовать с ним (GPU) напрямую

Экосистема NVIDIA GRID

GRID GPUs



NVIDIA GRID K1



NVIDIA GRID K2

Виртуализация



OEMs



Ресурсы по GRID



Сайт по NVIDIA GRID
www.nvidia.ru/grid



Антон Джораев
adzhoraev@nvidia.com